



๔. การแข่งขันอัจฉริยภาพทางคณิตศาสตร์

๑.คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- ๑.๑ นักเรียนโรงเรียนไทยรัฐวิทยา ภาคกลาง – ภาคตะวันออก กลุ่มลุ่มเจ้าพระยา
ระดับชั้น ป.๔ – ๖
ระดับชั้น ม. ๑ - ๓

๒.ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ๒.๑ แข่งขันประเภททีม ๒ คน
๒.๒ จำนวนผู้เข้าแข่งขัน
๑) ชั้น ป . ๔ - ๖ จำนวน ๒ คน
๒) ชั้น ม. ๑ -๓ จำนวน ๒ คน

๓.วิธีการดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

- ๓.๑ กิจกรรมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องทำแบบทดสอบวัดสมรรถภาพ 4 สมรรถภาพ คือ
- ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์
 - ทักษะการคิดเร็ว
 - ทักษะการคิดคำนวณ
 - ทักษะการแก้โจทย์ปัญหา

- ๓.๒ แบบทดสอบในแต่ละระดับชั้นใช้เนื้อหาคณิตศาสตร์ตามหลักสูตรแกนกลางของสสวท.

นักเรียนที่เข้าแข่งขันทุกระดับชั้น ทำแบบทดสอบทั้งหมด ๔ ฉบับ รายละเอียด ดังนี้

- ฉบับที่ ๑ แบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ วัดความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์

จำนวน ๓๐ ข้อ เวลา ๓๐ นาที

- ฉบับที่ ๒ แบบทดสอบปรนัยชนิดเติมคำ วัดทักษะการคิดเร็ว

จำนวน ๒๐ ข้อ เวลา ๑๐ นาที

- ฉบับที่ ๓ แบบทดสอบปรนัยชนิดเติมคำ วัดทักษะการคิดคำนวณ



จำนวน ๒๐

ข้อ เวลา ๔๐ นาที

ฉบับที่ ๔ แบบทดสอบปรนัยชนิดเติมคำวัดทักษะการแก้โจทย์ปัญหา

จำนวน ๑๕ ข้อ เวลา ๔๕ นาที

๔. เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน) ดังนี้

ฉบับที่ ๑ แบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ จำนวน ๓๐ ข้อ ข้อละ ๑ คะแนน รวม ๓๐ คะแนน

ฉบับที่ ๒ แบบทดสอบปรนัยชนิดเติมคำ จำนวน ๒๐ ข้อ ข้อละ ๑ คะแนน รวม ๒๐ คะแนน

ฉบับที่ ๓ แบบทดสอบปรนัยชนิดเติมคำ จำนวน ๒๐ ข้อ ข้อละ ๑ คะแนน รวม ๒๐ คะแนน

ฉบับที่ ๔ แบบทดสอบปรนัยชนิดเติมคำ จำนวน ๑๕ ข้อ ข้อละ ๒ คะแนน รวม ๓๐ คะแนน

๕. เกณฑ์การตัดสิน

ถ้าคะแนนรวมเท่ากัน ให้พิจารณาตัดสินจากคะแนนแบบทดสอบฉบับที่ 4 ฉบับที่ 3 ฉบับที่ 2 และฉบับที่ 1 ตามลำดับ แล้วนำคะแนนรวมมาคิดเทียบเกณฑ์การตัดสิน ดังนี้

ร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐ - ๗๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๕๐ - ๖๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

หมายเหตุ

ในการสอบแข่งขันไม่อนุญาตให้นำเครื่องคิดเลขหรืออุปกรณ์ช่วยอื่น ๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน

๕. การแข่งขันคิดเลขเร็ว

๑. ระดับและคุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน นักเรียนโรงเรียนไทยรัฐวิทยา ภาคกลาง - ภาคตะวันออก กลุ่มกลุ่มเจ้าพระยา แบ่งเป็น ๓ ระดับดังนี้

๑.๑ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๒ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๑.๓ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ม.๑ - ๓

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภทเดี่ยว จำนวนผู้เข้าแข่งขันระดับละ ๑ คน

๓. วิธีดำเนินการและหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ ส่งรายชื่อให้นักเรียนผู้เข้าแข่งขัน พร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอนระดับละ ๑ คน ตามแบบฟอร์มที่กำหนด

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ มหกรรมภาพแห่งความสำเร็จ ปีการศึกษา ๒๕๕๖

วันที่ ๑๕ มกราคม ๒๕๕๗ ณ โรงเรียนไทยรัฐวิทยา ๗๕ เฉลิมพระเกียรติ

โทร ๐๒-๕๕๔-๐๕๓๖ โทรสาร ๐๒-๕๕๔-๐๕๓๖ ต่อ ๒ www.thairathwittaya75.com



๓.๒ หลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๒.๑ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ – ๓ ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ บวก ลบ คูณ หาร ยกกำลัง เพื่อหาผลลัพธ์

๓.๒.๒ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ – ๖ ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ บวก ลบ คูณ หาร ยกกำลัง ถอดรากอันดับที่ n เพื่อหาผลลัพธ์ (ในการถอดราก ถ้าไม่ใช่รากอันดับที่ ๒ ต้องใส่อันดับที่ ของรากจาก ตัวเลขที่สุ่มมา และ **ไม่อนุญาต** ให้ใช้รากอนันต์)

๓.๒.๓ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ๑ - ๓ ใช้การดำเนินการทาง คณิตศาสตร์ บวก ลบ คูณ หาร ยกกำลัง ถอดรากอันดับที่ n (ในการถอดราก ถ้าไม่ใช่รากอันดับที่ ๒ ต้อง ใส่อันดับที่ของรากจากตัวเลขที่สุ่มมา และ **ไม่อนุญาต** ให้ใช้รากอนันต์) สามารถใช้ แฟกทอเรียล และซิกมา ได้ (หากมีการใช้ซิกมาต้องเขียนให้ถูกต้องตาม หลักคณิตศาสตร์ ทั้งนี้ ตัวเลขที่ปรากฏอยู่กับ ต้องเป็น ตัวเลขที่โจทย์กำหนดให้) เพื่อหาผลลัพธ์

๓.๒.๔ ในการคิดคานวณต้องใช้ตัวเลขให้ครบทุกตัว และใช้ได้ตัวเลข ๑ ครั้งเท่านั้น

๓.๒.๕ การเขียนตอบให้แสดงความสัมพันธ์ของวิธีการและคำตอบในรูปของสมการ (ระดับ ประถมศึกษา อาจจะแสดงวิธีคิดทีละขั้นตอนก็ได้)

๓.๓ การจัดการแข่งขัน แข่งขัน ๒ รอบ ดังนี้

๓.๓.๑ ระดับประถมศึกษา (ป.๑ – ๓ และ ป.๔ – ๖)

รอบที่ ๑ จำนวน ๓๐ ข้อ ใช้เวลาข้อละ ๓๐ วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ ๔ ตัวเลข ผลลัพธ์ ๒ หลัก

รอบที่ ๒ จำนวน ๒๐ ข้อ ใช้เวลาข้อละ ๓๐ วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ ๔ ตัวเลข ผลลัพธ์ ๓ หลัก

๓.๓.๒ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม. ๑ – ๓)

รอบที่ ๑ จำนวน ๓๐ ข้อ ใช้เวลาข้อละ ๓๐ วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ ๕ ตัวเลข ผลลัพธ์ ๒ หลัก

รอบที่ ๒ จำนวน ๒๐ ข้อ ใช้เวลาข้อละ ๓๐ วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ ๕ ตัวเลข ผลลัพธ์ ๓ หลัก

๓.๔ วิธีการแข่งขัน

๓.๔.๑ กรรมการเตรียมกระดาษคำตอบ ขนาด ๑/๔ ของกระดาษ เอสี่ ดังตัวอย่าง

ชื่อ-สกุล.....โรงเรียน.....เลขที่ ข้อ

วิธีการและคำตอบ	พื้นที่สำหรับทดเลข



- ๓.๔.๒ กรรมการแจกกระดาษคำตอบตามจำนวนข้อ
- ๓.๔.๓ สุ่มตัวเลขซึ่งตัวเลขที่สุ่มได้ต้องไม่ซ้ำเกินกว่า ๒ ตัว หรือถ้าสุ่มได้เลข ๐ ต้องมีเพียงตัวเดียวเท่านั้น
- ๓.๔.๔ เมื่อหมดเวลาแต่ละข้อให้กรรมการเก็บกระดาษคำตอบ
- ๓.๔.๕ เมื่อหมดรอบแรก ให้พัก ๑๐ นาที

๔. เกณฑ์การให้คะแนน

- ๔.๑ ผู้ที่ได้คำตอบเท่ากับผลลัพธ์ที่กำหนด และวิธีการถูกต้อง ได้คะแนนข้อละ ๒ คะแนน
- ๔.๒ ถ้าไม่มีผู้ใดได้คำตอบเท่ากับผลลัพธ์ที่กำหนด ผู้ที่ได้คำตอบใกล้เคียงกับผลลัพธ์มากที่สุด และวิธีการถูกต้อง เป็นผู้ได้คะแนน (ผลลัพธ์ที่ได้ต้องเป็นจำนวนเต็มเท่านั้น)

๕. เกณฑ์การตัดสิน

ในกรณีที่มีผู้ชนะลำดับที่ ๑ - ๓ มากกว่า ๓ คน ให้กำหนดโจทย์แข่งขันใหม่เฉพาะผู้ที่ได้คะแนนเท่ากัน โดยแข่งขันทีละข้อ (ลักษณะโจทย์และผลลัพธ์เหมือนกับการแข่งขันรอบที่สอง แต่ใช้เวลาข้อละ ๒๐ วินาที) จนกว่าจะได้ผู้ชนะตามลำดับที่ต้องการ คณะกรรมการ รวมคะแนนรอบที่ ๑ และรอบที่ ๒ แล้วนำคะแนนรวม คัดเทียบเกณฑ์การตัดสิน ดังนี้

ร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐ - ๗๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐ - ๖๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด